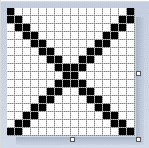
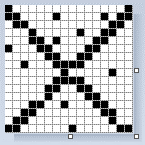
Исходное изображение.



После добавления шумов:



Результат наложения медианного фильтра в виде  размером 3x3:

